

In het Amateurvoetbal

Zijn gezag begint en de uitoefening van de macht over de spelers en wisselers wordt effectief, zodra hij zijn kleedkamer verlaat op weg naar het speelveld om de wedstrijd te doen aanvangen en eindigt op het moment bij het betreden van zijn kleedkamer na het laatste fluitsignaal.

Dit betekent dat een scheidsrechter de gele of rode kaart kan tonen aan spelers of wisselers vanaf het moment dat hij zijn kleedkamer verlaat tot aan het moment dat hij zijn kleedkamer weer betreedt.

De hier genoemde bepalingen worden verduidelijkt met enkele concrete voorbeelden:

1. Een speler beledigt vóór de wedstrijd in de kleedkamer de scheidsrechter op grove wijze. De scheidsrechter moet zijn naam noteren, het incident rapporteren aan de bond, maar kan de betrokken speler niet het deelnemen aan de wedstrijd verbieden.
2. Dezelfde belediging op het speelveld vóór het begin van de wedstrijd. Speler wordt weggezonden, maar mag door een wisselerspeler worden vervangen.
3. Een speler beledigt de scheidsrechter nadat de bal in het spel is gebracht, dus de wedstrijd is begonnen. Hij wordt weggezonden en mag niet worden vervangen.
4. Hetzelfde incident tijdens de rust. Speler mag niet verder aan de wedstrijd deelnemen en mag niet worden vervangen.

b. Eén van de machtsmiddelen die een scheidsrechter ter beschikking staat, is het

Regel 5 - De scheidsrechter

45

tijdelijk of definitief staken van de wedstrijd. Staken is een maatregel, die slechts in uiterste noodzaak moet worden genomen. De scheidsrechter moet dan ook, als hij zich al verplicht voelt een wedstrijd te staken, beginnen deze maatregel aan de aanvoerders als "tijdelijk" (maximaal 30 minuten) aan te kondigen, indien de omstandigheden dit toelaten. Verzuimt hij deze mededeling, dan is de kans groot dat een elftal met achterstand in de score zich snel verkleedt en verdwijnt, zodat hervatting niet meer mogelijk is.

Redenen tot staken kunnen zijn:

1. weersomstandigheden of invallende duisternis;
2. één of beide elftallen beschik(t)(ken) niet meer over tenminste zeven spelers;
3. wanordelijkheden op het speelveld;
4. overlast van publiek;
5. een terrein dat onbespeelbaar wordt;
6. het uitvallen van de lichtinstallatie.